

Tutoriel:

Mise à jour FIRMWARE de la Console de paramétrage CBG.1A à l'aide de CBG Firmware-loader

Le présent fichier contient un condensé d'informations issues d'un document de la bibliothèque technique SEW-USOCOME.

Nous attirons votre attention sur le fait que ces informations, forcément parcellaires, ne permettent pas à elles seules d'effectuer une mise en service selon les règles de l'art.

Seul le document complet d'origine SEW-USOCOME, dont nous avons veillé à assurer la consistance technique et que nous tenons à votre disposition sur simple demande, pourra être utilisé à cette fin.

Les procédures suivantes ont été faites avec la version logicielle 1.2.4 version 0.

SEW-USOCOME SAS

48-54 Route de Soufflenheim

B.P. 20185 - 67506 HAGUENAU Cedex

☎ : +33(3) 88 73 67 67 - support.clients@usocome.com

www.usocome.com

Sommaire

1. Téléchargement du

logiciel.....**Erreur ! Signet non défini.**

2. Démarrage du

logiciel.....**Erreur ! Signet non défini.**

Modifications

Date	Auteur	Version	Commentaire
06/11/2020	Formation produits	1.00	Version initiale
22/03/2021	Bellimam		

**Attention:**

Les mises à jour des firmwares **Supprime** l'ensemble de la mémoire de la console de paramétrage.

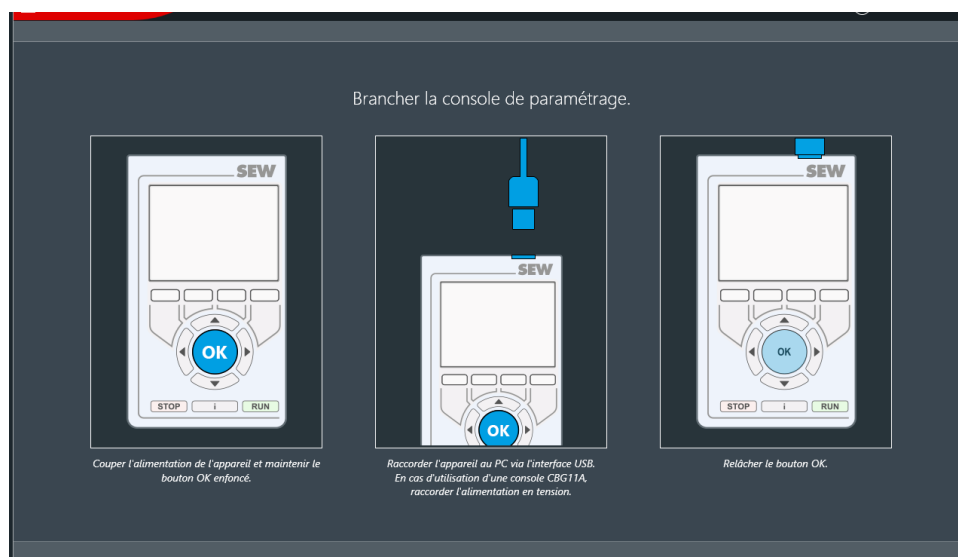
Pensez à faire **une sauvegarde extérieure** avant de vous lancer dans la procédure si vous

1. Téléchargement du logiciel

- Télécharger le logiciel CBG Firmware-loader sur le site <https://www.usocom.com>
 - > Onlie Support
 - > Vue d'ensemble Online Support
 - > Logiciels
 - > CBG Firmware-Loader

2. Démarrage du logiciel

- Lancer le logiciel CBG Firmware-Loader, vous trouverez cette page afficher:

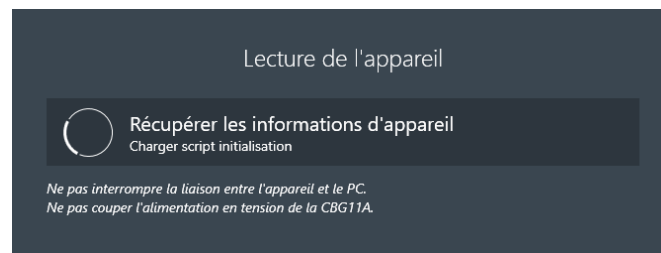


Suivre les instructions pour brancher la console de paramétrage dans le mode mise à jour:

- Appuyer sur le bouton « OK » au centre du CBG
- Brancher la console de paramétrage à l'ordinateur
- Relâcher ensuite le bouton « OK »

CBG Firmware-loader

- Le logiciel va ensuite communiquer avec la console de paramétrage pour connaître sa version de Firmware :



- Si les mise à jour ce sont bien effectué vous verrez la page suivante d'afficher ; vous pouvez alors quitter

